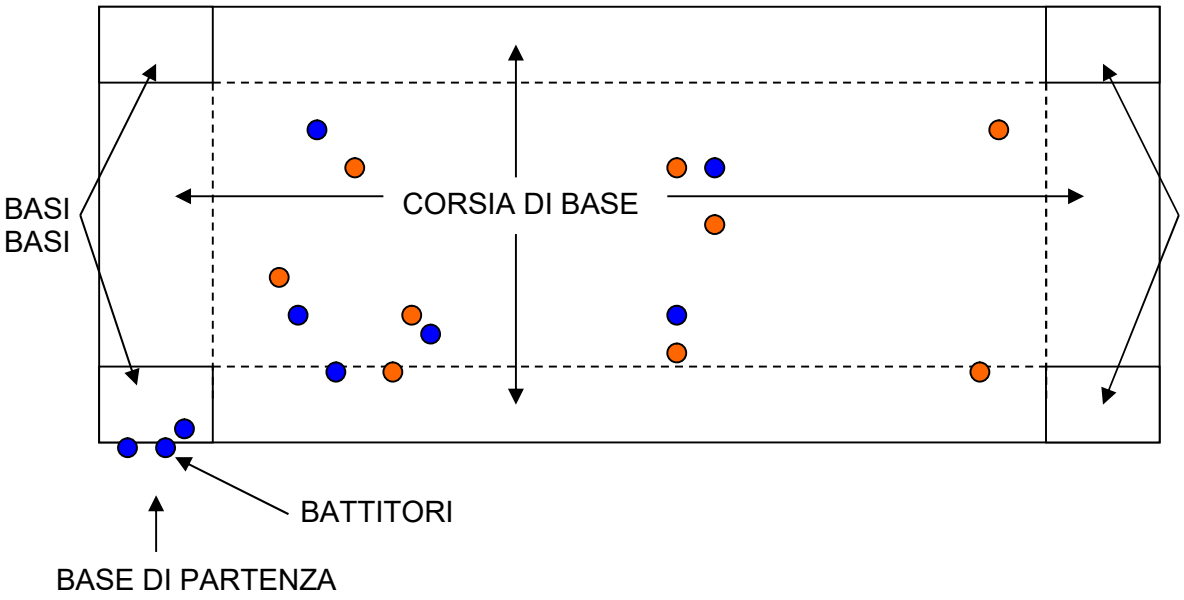
BASE

SQUADRE IN CAMPO	2
GIOCATORI	MAX 10 PER SQUADRA
CAMPO	QUADRATO O RETTANGOLARE
LINEE	LINEE DI CONFINE
	CORSIA DELLE BASI
	BASI
MATERIALE	1 MINITELE
TEMPO	MAX 20-25 MIN



GIOCO

FRA I GIOCATORI DI OGNI SQUADRA VENGONO SCELTI 3 BATTITORI

IL COMPITO DI QUESTI 3 BATTITORI SARA' DI CORRERE LUNGO LA CORSIA DI BASE SENZA ESSERE PRESI

OGNI VOLTA CHE 1 BATTITORE COMPIE 1 GIRO COMPLETO DEL CAMPO TOCCANDO LE 4 BASI GUADAGNA 1 PUNTO.

INIZIO GIOCO

LA SQUADRA CHE INIZIA PONE I SUOI 3 BATTITORI NELLA BASE DI PARTENZA
UNO DEI BATTITORI AVRA' LA PALLA IN MANO E AL FISCHIO DELL' ARBITRO DOVRA' PASSARLA AD UNO DEI SUOI COMPAGNI POSIZIONATI ALL' INTERNO DEL CAMPO, DANDO COSI' IL VIA ALLA CORSA DI TUTTI E 3 I BATTITORI.

COMPITO DELLA SQUADRA DEI BATTITORI SARA' PASSARSI LA PALLA SENZA FARLA PRENDERE DALLA SQUADRA AVVERSARIA .

COMPITO DELLA SQUADRA AVVERSARIA SARA' INTERCETTARE LA PALLA E TENTARE DI COLPIRE UNO QUALSIASI DEI 3 BATTITORI CHE STANNO CORRENDO.

SE UNO QUALUNQUE DEI 3 BATTITORI IN CORSA VIENE COLPITO, TUTTI E 3 SI FERMANO E LA MANO PASSA ALL' ALTRA SQUADRA. QUESTA POSIZIONERA I 3 BATTITORI NELLA BASE DI PARTENZA, UNO DEI QUALI AVRA' LA PALLA IN MANO. AL FISCHIO DELL' ARBITRO LA PASSERA' AD UNO DEI SUOI COMPAGNI NEL CAMPO E I 3 INIZIERANNO A CORRERE.

REGOLE

I BATTITORI DEVONO ESSERE SEMPRE GLI STESSI PER TUTTA LA DURATA DEL GIOCO
I BATTITORI IN CORSA POSSONO , SE SI ACCORGONO DI ESSERE IN PERICOLO , FERMARSI IN UNA QUALSIASI DELLE BASI, ASPETTANDO IL MOMENTO PIU' PROPIZIO PER RIPRENDERE A CORRERE.
NELLE BASI I BATTITORI NON POSSONO ESSERE COLPITI
NELLE BASI I BATTITORI NON POSSONO SOSTARE PER PIU' DI 10 SECONDI
I BATTITORI POSSONO ESSERE COLPITI IN QUALSIASI PARTE DEL CORPO, MA I TIRI DEVONO ESSERE DIRETTI (NON VALGONO I COLPI DI RIMBALZO) E LA PALLA NON PUO' ESSERE APPOGGIATA MA SOLO TIRATA DALL' AVVERSARIO
LA CORSIA DI BASE DEVE ESSERE SEMPRE SGOMBRA, NESSUNO DEI GIOCATORI PUO' ENTRARE.
I GIOCATORI NON POSSONO TENERE LA PALLA IN MANO PER PIU' DI 5 SECONDI
I GIOCATORI NON POSSONO FARE PIU' DI 5 PASSI CON LA PALLA IN MANO
E' POSSIBILE PALLEGGIARE MA AL TERMINE DEL PALLEGGIO NON PUO' ESSERE FATTO NESSUN PASSO E LA PALLA DEVE ESSERE SUBITO PASSATA O TIRATA.
NON SONO AMMESSI CONTRASTI FISICI
OGNI QUALVOLTA IL GIOCO VIENE FERMATO PER UN FALLO O UN FUORI, PER UNA QUALSIASI DELLE 2 SQUADRE, I BATTITORI DEVONO FERMARSI AL MOMENTO DEL FISCHIO E RIPRENDERE A CORRERE AL MOMENTO DELLA RIMESSA IN GIOCO.
AL MOMENTO DELL' INIZIO DI OGNI GIOCATA, QUANDO IL BATTITORE PASSA LA PALLA AD UNO DEI SUOI, DEVE ESSERE TENUTA UNA DISTANZA MINIMA DALLA BASE DI 2 MT DA TUTTI I GIOCATORI

CONSIGLI

FATEVI AIUTARE PER TENERE IL PUNTEGGIO DELLE BASI CONQUISTATE
SE POTETE FATE LA CORSIA DI BASE CON UN NASTRO STRADALE IN MODO DA EVITARE L' INVASIONE DELLA STESSA DA PARTE DEI GIOCATORI
FATE SCEGLIERE RAGAZZI ALLENATI ALLA CORSA PER IL RUOLO DEI BATTITORI