Come ti istruisco L' Animatore

Mini corso a fascicoli su temi di gioco, animazione e conduzione di campi estivi

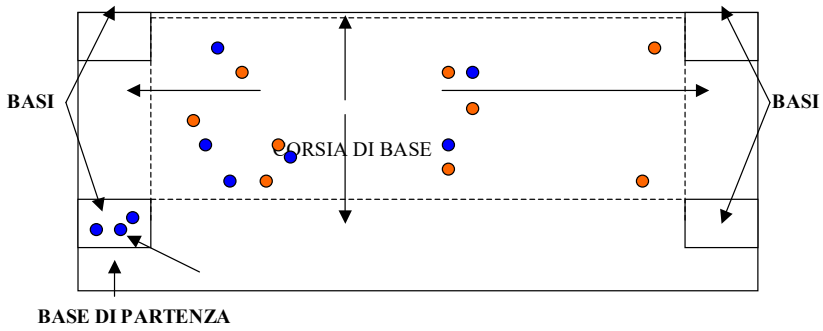
Modestamente a cura di Bombardone

PALLABASE

Squadre in campo: 2
Giocatori: Max 10 per squadra
Linee: linee di confine
corsia delle basi
basi
Materiale: 1 minitele
Tempo: Max 20—25 minuti

GIOCO

Fra i giocatori di ogni squadra vengono scelti tre battitori. Il compito di questi tre sarà quello di correre lungo la corsia di base senza essere prese. Ogni volta che 1 battitore compie 1 giro completo del campo toccando le 4 basi guadagna 1 punto.



Inizio Gioco

La squadra che inizia pone i suoi 3 battitori nella base di partenza. Uno dei battitori avrà la palla in mano e al fischio dell'arbitro dovrà passarla ad uno dei suoi compagni posizionati all'interno del campo, dando così il via alla corsa di tutti e tre i battitori.
Compito della squadra dei battitori sarà passarsi la palla senza farla prendere dalla squadra avversaria. COMpito della squadra avversaria sarà intercettare la palla e tentare di colpire uno qualsiasi dei 3 battitori che stanno correndo. Se uno qualnque dei 3 battitori in corsa viene colpito, tutti e tre si fermano e la mano passa all'altra squadra. Questa posizionerà i 3 battitori nella base di partenza, uno dei quali avrà la palla in mano. Al fischio dell'arbitro la passerà ad uno dei suoi compagni nel campo ed i 3 inizieranno a correre.

Consigli

Fatevi aiutare per tenere il punteggio delle basi conquistate. Se potete fate la corsia di base con un nastro stradale in modo da evitare l'invasione della stessa da parte dei giocatori. Fate scegliere ragazzi allenati alla corsa per il ruolo dei battitori.

Regole

I battitori devono essere sempre gli stessi per tutta la durata del gioco.
I battitori in corsa possono, se si accorgono di essere in pericolo, fermarsi in una qualsiasi delle basi, aspettando il momento più propizio pre riprendere a correre. Nelle basi i battitori non possono essere colpiti. Nelle basi i battitori non possono sostare per più di 10 secondi. I battitori possono essere colpiti in qualsiasi parte del corpo ma i tiri devono essere diretti (non valgono i colpi di rimbalzo) e la palla non può essere appoggiata ma solo tirata dall'avversario. La corsia di base deve essere sempre sgonbra, nessuno dei giocatori può entrare. I giocatori non possono tenere la palla in mano per più di 5 secondi. I giocatori non possono fare più di 5 passi con la palla in mano. E' possibile palleggiare ma al termine del palleggio non può essere fatto nessun passo e la palla deve essere subito passata o tirata. Non sono ammessi contrasti fisici. Ogni qualvolta il gioco viene fermato per un fallo o per un fuori, per una qualsiasi delle due squadre, i battitori devono fermarsi al momento del fischio e riprendere a correre al momento della rimessa in gioco. Al momento dell'inizio di ogni giocata, quando il battitore passa la palla ad uno dei suoi, deve essere tenuta una distanza minima dalla base di 2 metri da tutti i giocatori.

E-Mail