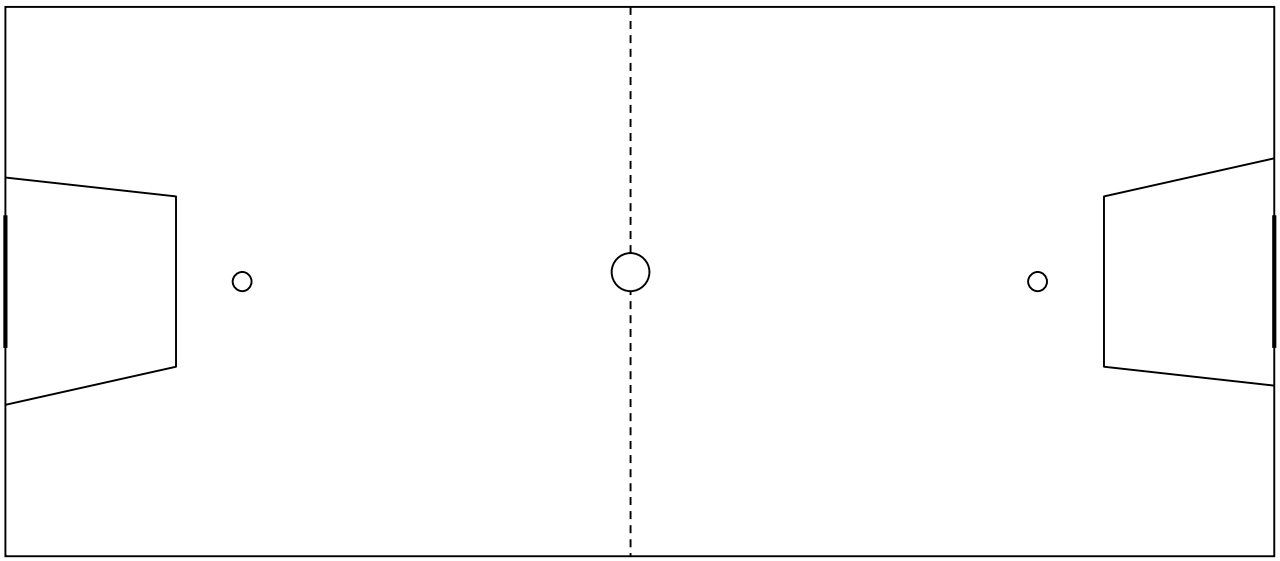
PALLAMANO

SQUADRE IN CAMPO	2
GIOCATORI	6 PER SQUADRA
CAMPO	RETTANGOLARE
LINEE	LINEE DI CONFINI CAMPO
	LINEA DI CENTROCAMPO
	AREE DI PORTA
MATERIALE	PORTE
	1 MINITELE
TEMPO	2 MANCHE DA 15/20 MIN CAD



GIOCO

IL PALLONE DEVE ESSERE PRESO E TIRATO ESCLUSIVAMENTE CON LE MANI O CON LA TESTA

IL PORTIERE PUO' PARARE CON TUTTO IL CORPO

UN GIOCATORE NON PUO' EFFETTUARE PIU' DI 3 PASSI CON LA PALLA O TENERLA IN MANO PER PIU' DI 5 SECONDI

IL PALLEGGIO E' CONSENTITO MA UNA VOLTA STOPPATA LA PALLA DEVE ESSERE PASSATA O TIRATA SENZA PIU' EFFETTUARE PASSI

TRANNE I PORTIERI NESSUN GIOCATORE PUO ENTRARE NELL' AREA DI PORTA.

SE UN ATTACCANTE ENTRA NELL' AREA AVVERSARIA LA PALLA PASSA AL PORTIERE

SE UN DIFENSORE ENTRA NELLA PROPRIA AREA VIENE DECRETATO IL RIGORE

UN ATTACCANTE PUO' ENTRARE SALTANDO NELLA ZONA DELL' AREA PROVANDO A TIRARE, I PIEDI DEVONO PERO' TOCCARE TERRA DOPO CHE IL PALLONE HA ATTRAVERSATO LA LINEA DELLA PORTA. IN CASO CONTRARIO L'EVENTUALE RETE NON VIENE RITENUTA VALIDA

NON E' AMMESSO IL CONTATTO FISICO

OGNI RIMESSA IN GIOCO, FUORI – FALLO – TIRO DI INIZIO, DEVE ESSERE EFFETTUATA DAI GIOCATORI CON UN TIRO DAL BASSO VERSO L'ALTO, CON LA PALLA POSIZIONATA IN TERRA AD INIZIO TIRO.

NON ESISTE CALCIO D'ANGOLO, OGNI VOLTA CHE LA PALLA FINISCE OLTRE LA LINEA DI FINE CAMPO LA PALLA VIENE RIMESSA IN GIOCO DAL PORTIERE

DOPO OGNI RETE IL TIRO DI INIZIO DEVE ESSERE EFFETTUATO DA CENTRO CAMPO